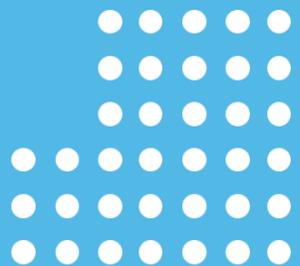


# Компьютерная грамотность для самых маленьких

Введение в программирование  
для детей от 6 до 9 лет



ЧУДО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
ИТ-ПРОСТРАНСТВО  
САИКТ



# О КУРСЕ

Курс длится **9 месяцев** и предназначен для детей **от 6 до 9 лет**.

**Основная цель:** в игровой форме изучить основы программирования, научиться составлять алгоритмы и создавать свои проекты, используя блочный код.

А также: познакомиться с основами компьютерной грамотности и простыми командами на английском языке.



Дети нового поколения с малых лет умеют **самостоятельно** включать на планшете мультфильмы и игры.

Они родились и **растут в век цифровых технологий** и быстрее взрослых адаптируются ко всему новому и прогрессивному.



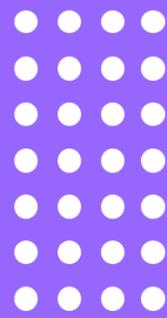


# Наша задача -

направить интерес детей в полезное русло и превратить досуг и развлечение в интересное обучение и получение новых навыков.

Пусть дети **не просто смотрят мультфильмы, а создают их сами** и показывают друзьям!

Пусть дети не просто играют в планшет, а создают собственные игры и играют в них с родителями!

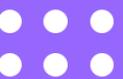


# Мама, я умею всё!

На курсе «Компьютерная грамотность для самых маленьких» дети:

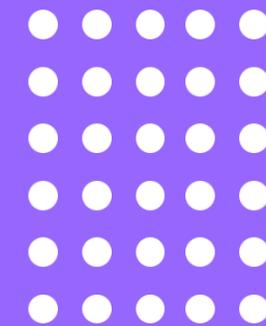
- учатся основам программирования
- развивают пространственное мышление
- развивают коммуникативные навыки
- изучают логику и алгоритмику
- учатся быстро печатать
- создают сценарии мультиков и игр

Курс настроит вашего ребенка на рабочую волну, и ему будет легче адаптироваться к школе.



ЧУДО  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
ИТ-ПРОСТРАНСТВО  
**САИКТ**

# Преимущества курса



## ОБУЧЕНИЕ С НУЛЯ

Не требуется начальных знаний работы с планшетом или компьютером. Ребенок обучается с нуля.

## ИГРОВАЯ ФОРМА

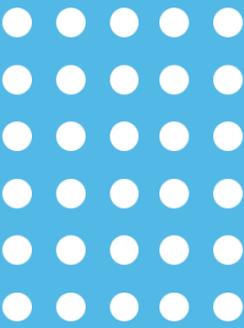
Обучение в доступной форме - освоение новых тем в игровом формате не позволит ребенку заскучать.

## ПРАКТИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

Ребенок работает с визуальным программированием из блоков, создает сценарии своих творческих проектов.



# Преимущества курса



## ТВОРЧЕСКИЕ НАВЫКИ

Создание персонажей, сцен и сюжетов для проектов.  
Работа с графическим редактором.

## РАЗНООБРАЗИЕ ПЛАТФОРМ

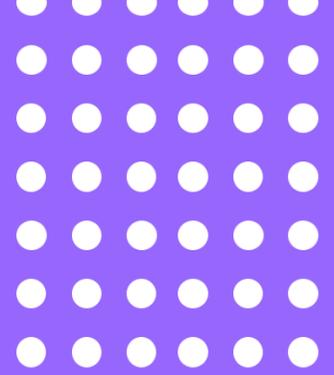
На курсе используются разные платформы для изучения программирования. Это дает возможность ребенку расширить свои навыки и познакомиться с различными интерфейсами.

## КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАМОТНОСТЬ

Изучение основ компьютерной грамотности. Дети учатся работать на планшетах и знакомятся с правилами работы на компьютере, учатся управлять мышкой и использовать клавиатуру.

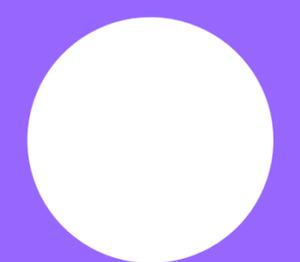


ЧУДО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
ИТ-ПРОСТРАНСТВО  
САИИКТ



# ПРОГРАММА КУРСА

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ КУРСА СОСТАВЛЯЕТ 9 МЕСЯЦЕВ



ЧУДО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
ИТ-ПРОСТРАНСТВО  
САИКТ

**1**  
**МОДУЛЬ**

- Основы программирования
- Знакомство со ScratchJr

**2**  
**МОДУЛЬ**

- Блоки программирования в ScratchJr
- Создание своего проекта

**3**  
**МОДУЛЬ**

- Последовательности, процедуры, циклы в Lightbot
- Изучение правил безопасного пользования приложениями и интернетом

## 4 МОДУЛЬ

- Команды, циклы и повторители в ПиктоМир
- Создание проектов в ScratchJr на основе изученных понятий

## 5 МОДУЛЬ

- Логика, команды, условия, числа в Vox Island
- Создание проектов в ScratchJr на основе изученных понятий

## 6 МОДУЛЬ

- Алгоритмы, условия, эффективные последовательности, циклы в FixTheFactory и LearnCode

## 7 МОДУЛЬ

- Основы компьютерной грамотности
- Работа с мышкой, клавиатурой в Code.org

## 8 МОДУЛЬ

- Зацикливание и события в программировании
- Создание своего проекта в Code.org

## 9 - 10 МОДУЛИ

- Знакомство с командами на английском языке
- Программирование исполнителя в CodeMonkey
- Создание многоуровневой игры в ScratchJr на компьютере

# РЕЗУЛЬТАТЫ

## ЦИФРОВЫЕ НАВЫКИ

- Основы программирования и составления алгоритмов
- Понимание синтаксиса и особенностей блочного программирования
- Умение создавать свои творческие проекты с использованием программирования
- Уверенное владение компьютером

## МЯГКИЕ НАВЫКИ

- Уверенность в себе
- Умение работать в команде
- Развитие навыков решения проблем
- Креативные навыки
- Развитие навыков коммуникации



# РАЗВИТИЕ

После курса «Компьютерная грамотность для самых маленьких» ребенок сможет продолжить обучение по направлениям:



ЧУДО  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
ИТ-ПРОСТРАНСТВО  
САИКТ



# «САИКТ»

Образовательное IT-пространство  
для детей 6-17 лет

Запишитесь на бесплатный урок:  
<https://saikt.ru/#contacts>