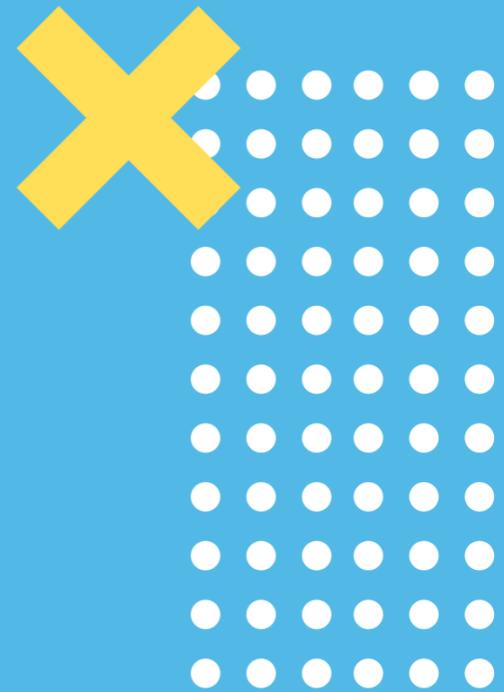
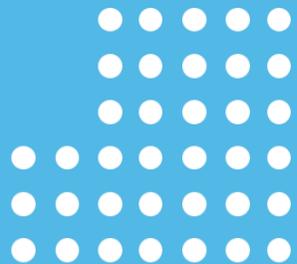


Разработка игр в среде Unity3D

Системный, комплексный курс для школьников от 12 лет



ЧУДО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
ИТ-ПРОСТРАНСТВО
САИКТ



О КУРСЕ

Курс длится **9 месяцев** и предназначен для детей **от 12 лет**.

Программа курса подойдет для начинающих — тех, кто **делает первые шаги в программировании**.

Обучение начинается с самых азов — изучение основных инструментов Unity 3D, а также программирование **на языке C#**.

В рамках курса дети создадут **несколько собственных проектов**.

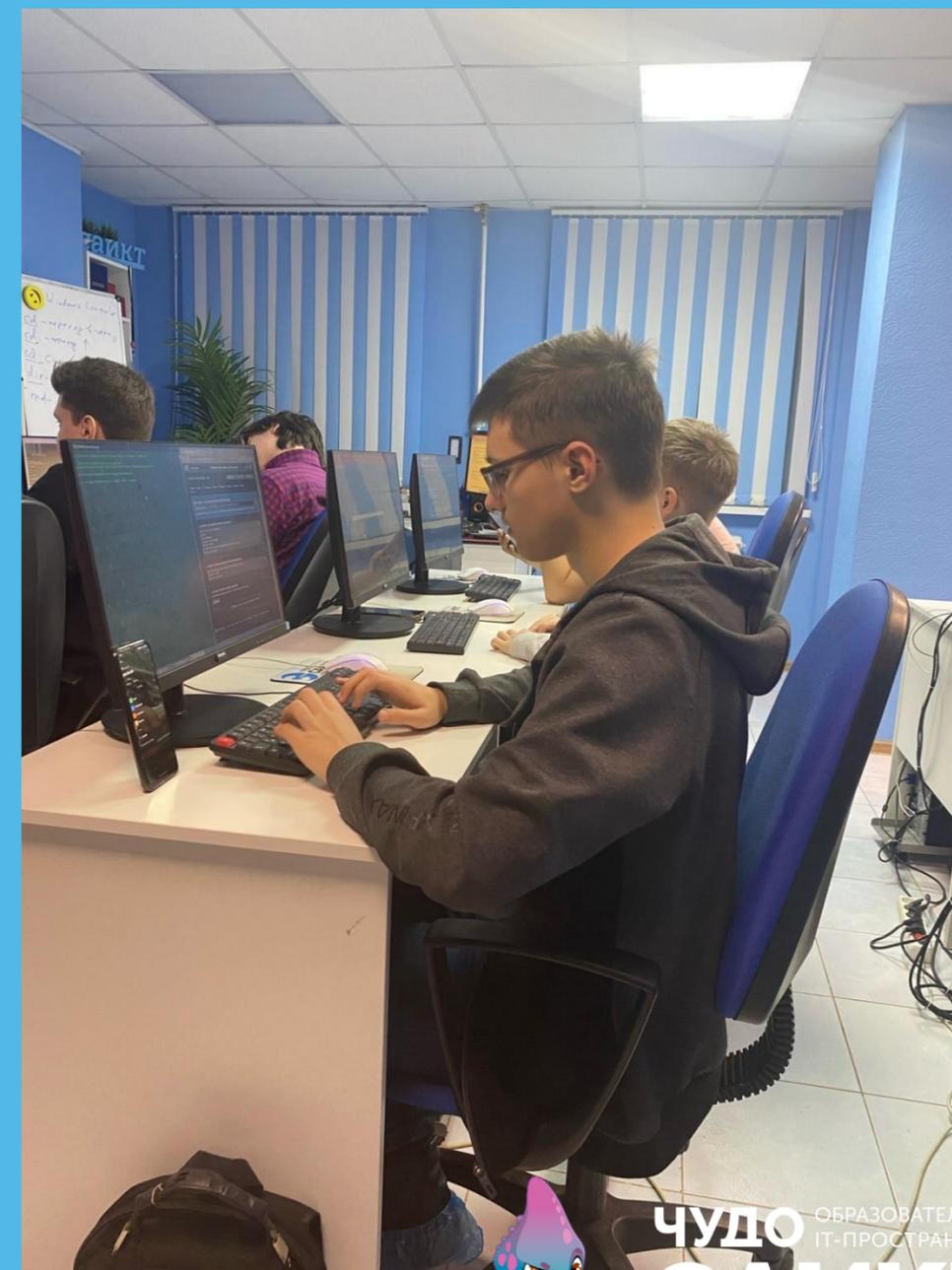


АКТУАЛЬНОСТЬ КУРСА

Unity3D – популярная **профессиональная среда** для разработки компьютерных и мобильных игр по всему миру.

На этом игровом движке ежегодно выпускают хиты игровой индустрии, причем как крупные компании, так и инди-разработчики.

Разработка компьютерных игр считается **одним из самых перспективных направлений** в IT-индустрии. Ежегодно рынок компьютерных игр расширяется, а специалистов в этой области критически не хватает.



ПРЕИМУЩЕСТВА КУРСА

Технологию Unity3D используют в своих проектах **самые известные разработчики** компьютерных игр, такие как Blizzard, Ubisoft, Electronic Arts и Wargaming.

Движок Unity3D участвовал в создании множества **известных игр** – от Pokémon Go до Need for Speed World.

Курс создан для новичков и идет **от простого к сложному**, поэтому начинать изучение можно с нуля.

На курсе дети будут не только **изучать программирование** на C#, но также будут применять свои навыки в деле, создавая игровые проекты.

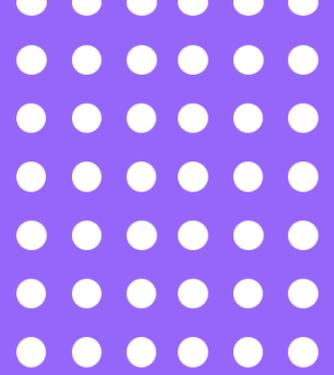


Курс, которым мы гордимся!

Преподаватели курса «Разработка игр на движке Unity» готовят настоящих профи.

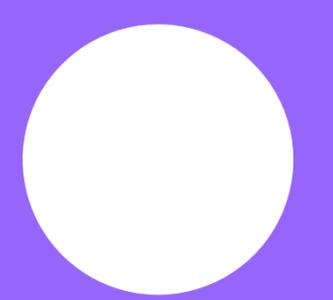
Наши ученики с этого курса входят в **золотые** призёры престижного всероссийского чемпионатного движения «Профессионалы».





ПРОГРАММА КУРСА

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ КУРСА СОСТАВЛЯЕТ 9 МЕСЯЦЕВ



1 МОДУЛЬ

2 МОДУЛЬ

3 МОДУЛЬ

- **Основы Unity3D:** интерфейс, объекты и компоненты, создание первых объектов.
- **Внешний вид игры:** первая игровая сцена, добавление объектов в среду Unity3D.

- **Алгоритмический язык C#:** функции, переменные и циклы, библиотеки данных, создание первых скриптов.

- **Первая игра в Unity3D:** свойства объектов и управление объектами, префабы и взаимодействие игровых объектов, запуск и тестирование первой игры.



**4
МОДУЛЬ**

**5
МОДУЛЬ**

**6
МОДУЛЬ**

- **Углубленное программирование:** основные функции C#, циклы с пред- и постусловием, идеи собственной игры.

- **Внешний вид игры:** поиск и создание объектов, добавление объектов на игровую сцену, понятие высших и низших языков программирования.

- **Механика игры:** размеры сцены, понятие массива данных, этика программиста, создание скриптов для объектов. Компиляция и тестирование игры.

**7
МОДУЛЬ**

- Создание механики 3D-шутера.

**8
МОДУЛЬ**

- Улучшение графической составляющей игры: перемещение объектов, понятие компилятора, поиск моделей и текстур.

**9 - 10
МОДУЛИ**

- Работа с графикой: использование двумерных изображений, базовый интерфейс, компиляция и тестирование игры.
- **Разработка дипломного проекта**

РЕЗУЛЬТАТЫ

ЦИФРОВЫЕ НАВЫКИ

- Основы программирования и составления алгоритмов
- Понимание синтаксиса и особенностей «настоящего» языка программирования
- Умение создавать свои игровые проекты с использованием программирования

МЯГКИЕ НАВЫКИ

- Уверенность в себе
- Умение работать в команде
- Развитие навыков решения проблем
- Креативные навыки
- Развитие навыков коммуникации

РАЗВИТИЕ

После курса «Разработка игр на Unity 3D» ребенок сможет продолжить обучение по направлениям:

Куда дальше?



ЧУДО
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
ИТ-ПРОСТРАНСТВО
САИКТ



«САИКТ»

Образовательное IT-пространство
для детей 06-17 лет

Запишитесь на бесплатный урок:
<https://saikt.ru/#contacts>